



「金頭腦與桌遊王」

----- 仁愛國小資優資源班第29屆社會資源運用之專題講座 -----

陪伴我們一起成長的遊戲中，最不受時間、空間限制就是桌遊了；近來最流行的桌遊常見的是大富翁和撲克牌，除了外觀精美之外，但更重要的是要有不斷推陳出新的內容才會真正吸引人一玩再玩！本次邀請中華民國遊戲教育協會理事長來和我們談談如何才能設計出有挑戰又能有商業市場的有趣桌遊吧！

📌 講 題：如何設計出受歡迎又具有挑戰性的桌上遊戲

📌 講 座：林同亮老師（中華民國遊戲教育協會理事長）

📌 演講時間：108年4月17日（三）13:00 - 16:00

📌 演講地點：資優班 二樓大教室

📌 活動對象：資優班 六年級師生

📌 活動目標：
1. 認識桌上遊戲的種類
2. 分析適合小學生的熱門桌遊特色與解題技巧
3. 體驗人文科學的內涵與邏輯應用

📌 活動叮嚀：記著要帶敏銳的感官來聆聽觀看、用心體會吸收才能收穫滿滿喔！

