

# 「金頭腦之桌遊設計發表會」

----- 仁愛國小資優資源班第 33 屆社會資源運用之專題講座 -----

陪伴我們一起成長的遊戲中，最不受時間、空間限制就是桌遊；近來最流行的桌遊常見的是大富翁和撲克牌，除了外觀精美之外，但更重要的是要有不斷推陳出新的內容才會真正吸引人一玩再玩！本次邀請專業遊戲設計師來和我們談談如何才能將我們的腦內知識轉換設計出有挑戰又能有商業市場的有趣桌遊吧！

👁️ 講 題：桌遊的未來

👁️ 講 座：劉柏漢 遊戲設計師

👁️ 演講時間：112 年 4 月 26 日 (三) 13:00 - 16:00

👁️ 演講地點：資優班 二樓大教室

👁️ 活動對象：資優班 六年級師生

👁️ 活動目標：1. 了解桌上遊戲的產出過程  
2. 分析桌上遊戲未來的產業趨勢與發展可能  
3. 體驗各組設計之桌遊設計

👁️ 活動叮嚀：記著要帶敏銳的感官來聆聽觀看、用心體會吸收才能收穫滿滿喔！



圖片來源 <https://images.freeimages.com/images/premium-previews-37937694240-boys-playing-with-a-boardgame.jpg>



圖片來源 <https://image.cache.storm.ng/styles/img-800x533-fp/s3/media/image/2018/09/18/20180918-...>